

Opgaver 2022 A – 2

Ringsted Ungdoms Go Klub 2022

En tsumego er en opgave, hvor man får vist en go-stilling. Så skal man vise, hvordan man kan spille videre her fra.

Sort spiller først og det sted hvor man ønsker at spille skriver man 1. Herefter overvejer man, hvor hvid kan spille og skriver 2 der hvor man ønsker at spille.

Hvis hvid ikke kan spille noget, der forhindrer at opgaven bliver løst, er opgaven løst.

Hvis opgaven ikke er løst endnu, må man fortsætte med at spille endnu en sort sten, som man viser ved at skrive 3, der hvor man ønsker at spille.

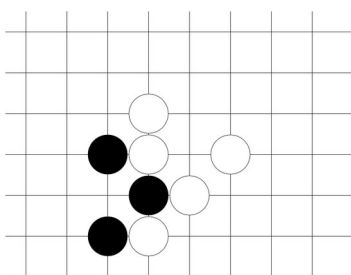
Man kan så markere den næste hvide sten ved at skrive 4, der hvor hvid spiller.

Sådan fortsætter man ind til hvid ikke kan gøre noget for at forhindre at opgaven bliver løst.

Ekstra opgaver

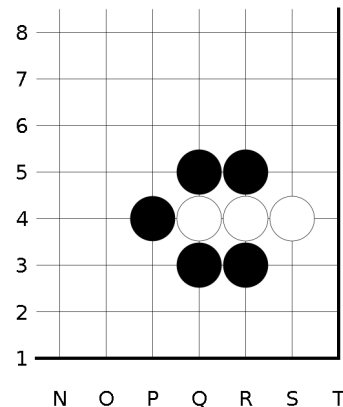
Hvordan skal hvid spille, hvis hvid må spille først, så at opgaven ikke kan løses?

Opgave 1



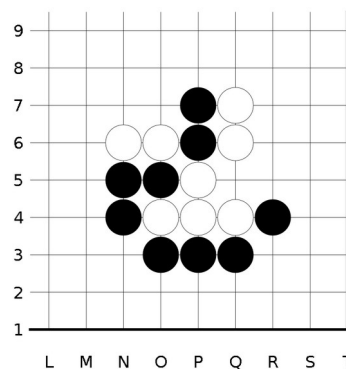
Red Sort fra atari.

Opgave 2



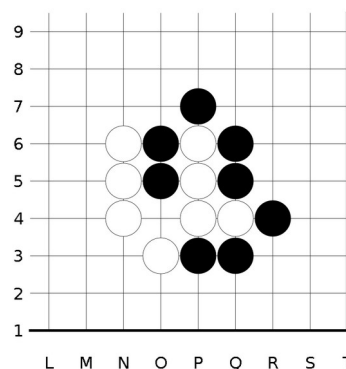
Sort skal fange de hvide sten.

Opgave 3



Sort skal fange de hvide sten.

Opgave 4

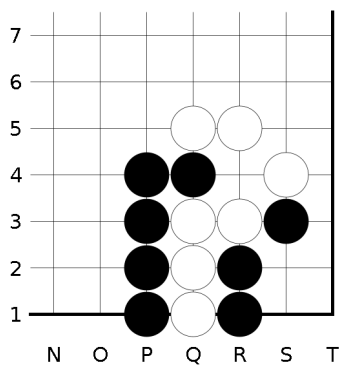


Sort skal fange de hvide sten.

Opgaver 2022 A – 2

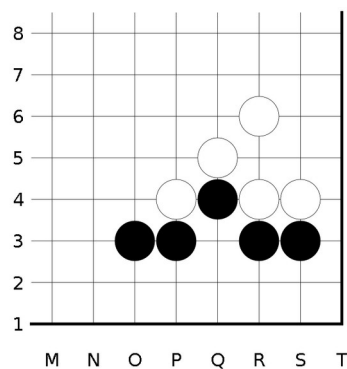
Ringsted Ungdoms Go Klub 2022

Opgave 5



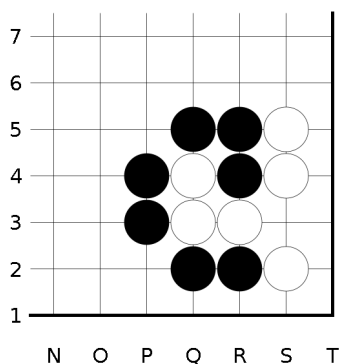
Sort skal fange de hvide sten.

Opgave 8



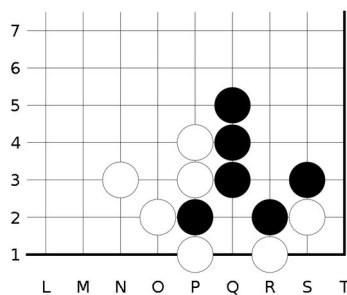
Red Sort fra atari.

Opgave 6



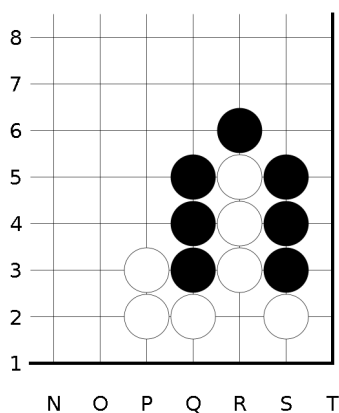
Sort skal fange de hvide sten.

Opgave 9



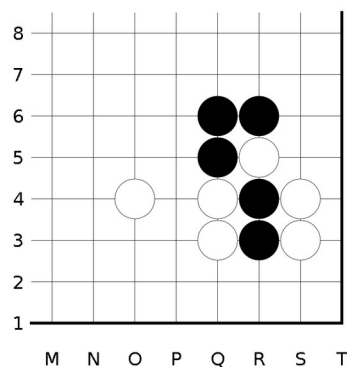
Red Sort fra atari.

Opgave 7



Sort skal fange de hvide sten.

Opgave 10



Sort skal fange en hvid sten.